

7-8 KWIETNIA 2018 - CHOROSZCZ

CHORCON

PODLASKI FESTIWAL FANTASTYKI

OPIS PUNKTÓW PROGRAMU

GAMES ROOM - Wypożyczalnia gier planszowych, turnieje, pokazy (Aula I piętra)

Jest to serce festiwalu, główne miejsce spotkań i spędzania czasu – w największej sali Centrum Kultury rozgrywać się będą rozgrywki w gry planszowe, karciane i bitewne. Uczestnicy będą mieli do dyspozycji wiele tyłów gier, których zasady wytłumaczają Wolontariusze z Klubu Gier Planszowych Centrum Kultury pod wodzą Pawła Baradyna, opiekuna klubu. Ponadto w trakcie działania games roomu odbywać się będą turnieje, konkursy i pokazy.

Turnieje

Turniej WH40K klasy „Challenger” sobota 11:00 (Games Room)

Partner Choroconu - Stowarzyszenie "Klub Gier Bitewnych Overwatch" ma przyjemność zaprosić wszystkich zainteresowanych na pierwszy w historii Białostocczyzny turniej klasy "Challenger" o nazwie "ZcwK vol12 aka Challenger".

Sobota (07.04.)

10:00 – 11:00 – zapisy, sprawy organizacyjne

11:00 – 14:00 – pierwsza bitwa

14:15 – 17:15 – druga bitwa

17:30 – 20:30 – trzecia bitwa

Niedziela (08.04.)

10:00 – 13:00 – czwarta bitwa

14:00 – rozstrzygnięcie turnieju, rozdanie nagród

sędziowie Piotr Lisowski, Karol Cybulski

Mistrzostwa Podlasia w Munchkina sobota 14:00 (Games Room)

VI Mistrzostwa Podlasia w Munchkina to gratka nie tylko dla Podlasian. Już 7 kwietnia w Choroszcy (obok Białegostoku) wyłoniony zostanie munchkinowy Mistrz Podlasia, który nie musi być wcale mieszkańcem tej pięknej krainy. Zatem warto stanąć w szranki z innymi Munchkinami, by zdobyć kupę skarbów oraz tytuł Mistrza Podlasia. Zapisy w biurze festiwalu od 10:00. Sponsorem nagród w turnieju jest firma Black Monk.

Turniej 7 Cudów Świata niedziela 11:00 (Games Room)

O tej grze chyba słyszał każdy, kto ma cokolwiek wspólnego z grami planszowymi. Wciel się we władcę jednego z siedmiu wielkich miast świata antycznego. To chyba najbardziej nagradzana gra w ostatnich latach. Podczas chorconu możecie spróbować swoich sił w turnieju. Nagrody ufundował REBEL. Zapisy w biurze festiwalu. Sędzia Paweł Baradyn

Inne:

Goblińskie Miasteczko, warsztaty makieciarskie dla każdego! Sobota 11:00-14:00 (Games Room)

3h Będziemy budować miasto dla małych złowieszczych zielonych pokrak. Proste warsztaty z budowania makiet w sam raz dla początkujących.

Pokaz STAR WARS Armada sobota 13:00-15:00 (games room)

W przeciwieństwie do X-Winga pokierujesz bitwą nie eskadr, a całych flot galaktycznych. Wciel się w admirałów Imperium lub Rebelii i zawładnij galaktyką. Niech moc będzie z Wami!

prowadzenie Piotrek S.

Wystawa strojów i broni Cosplay ze zbiorów Adriana Niksa przez cały festiwal (games room)

Cosplay to przebijanie się za różne postaci z filmów, gier czy anime. Na wystawie zobaczymy różne przedmioty oraz stroje, które zostały wykonane przez Adriana Niksa. Na miejscu będzie można porozmawiać z autorem.

Fantastyczna strefa dziecka – warsztaty i zajęcia dla dzieci. przez cały festiwal

WYKŁADY I SPOTKANIA

Sandbox czy liniowo? Czyli jaki rodzaj gry i dla kogo. Sobota 12:00 (biblioteka dzieci, parter)

Przyjdź i się przekonaj, jaki styl najlepiej pasuje do Ciebie. Trzymamy się ściśle scenariusza czy sami go kreujemy? Kto tworzy lepsze historie? Mistrz gry, a może gracze.

Dorian El Doro Krause

Różnice między Space Operą a Hard S-F na przykładzie Star Wars a Star Trek Sobota 13:00

(biblioteka dzieci, parter)

Porozmawiamy o różnicach pomiędzy tymi dwoma podgatunkami głównego nurtu na przykładzie takich kultowych serii jak Star Trek i Gwiezdne Wojny. Zapraszam do dyskusji. Niech moc będzie z Wami! Live long and prosper!

Oskar Kwaitkowski

Poprawność polityczna w komiksach Marvela i nie tylko Sobota 14:00 (biblioteka dzieci, parter)

Trochę kontrowersyjny temat ale spróbujemy go rozgryźć bez używania trigger warnings. Będzie o rasizmie jaki był w pierwszych komiksach, o tym jak komiksy walczyły z przejawami rasizmu oraz o obecnych dobrych i złych trendach na rynku komiksowym.

Adrian Niks

POLCON – jako to było, jak to będzie! Spotkanie ze Smokiem Fandomu Grzegorzem Sobota 15:00 (biblioteka dzieci, parter)

W przyszłym roku w Białymstoku odbędzie się POLCON – główna impreza fandomu. O tym czym jest fandom, jak wyglądała organizacja Polconu 20 i 30 lat temu, oraz o pierwszych larpach w Polsce opowie Grzegorz Kozubski, białostoczanin zasłużony dla polskiej fantastyki jak mało kto, za co otrzymał tytuł „Smoka Fandomu”. Prowadzenie Harcerz (Grzegorz Kozubski)

Spotkanie z Baniakiem Sobota 16:00 (biblioteka dzieci, parter)

Znany Youtuber, twórca kanału Baniaka Bańka, miłośnik fantastyki i doradca stawiających pierwsze kroki w świecie RPG'ów oraz tych, którzy już śmiało kroczą w świecie rozgrywek jako mistrzowie. Videoblog „Baniak Baniaka” ma ponad 15 tysięcy subskrybentów, a jego fanpage – niemal 7 tysięcy lajków! Opowie wam o grach, prowadzeniu i tym co robi.

Bogowie Chaosu, ich moce i tajemnice(warhammer fantasy) Sobota 18:00 (biblioteka dzieci, parter)

Khorne, Nurgle, Tzeentch i Slaanesh to imiona które padną na tej prelekcji ale będzie też wiele innych. Opowiemy o ich demonach, domenach w immaterium, kultach oraz o tym jak wypaczają dusze śmiertelników w starym świecie.

Adrian Niks

SESJE RPG

(zapisy w biurze festiwalu)

Till All Are One - uniwersum Transformers, Generation One sobota 14:00 (RPG1, plastyczna, parter)

Trwająca millenia wojna o Cybertron między nieustępliwymi Decepticonami a miłującymi pokój Autobotami każdego dnia zabiera dziesiątki ofiar po każdej ze stron, a wielkie, w pełni zautomatyzowane fabryki wypełniają te miejsca nowymi jednostkami. Stań do walki o wolność i równość i uratuj Cybertron lub sięj zamęt i zniszczenie i przekształć ojczystą planetę w Maszynę Śmierci i Zniszczenia. Wybór należy do Ciebie.

Tip: gracze powinni być jednomyślni co do wyboru strony konfliktu. Jeśli któryś z graczy będzie chciał grać szpiegiem/zdrajcą niech skontaktuje się ze mną. Jeden szpieg/zdrajca na całą grupę graczy.

Liczba graczy: 4-6

Mistrz Gry Oskar Kwiatkowski

Alte Nationalgalerie sobota 18:00 (RPG1, plastyczna, parter)

System: New World of Darkness (Nowy Świat Mroku)

Początek XX wieku. Czas wielkich zmian. Każdego roku powstawało coś nowego i niezwykłego –

automobil, film, lampa elektryczna. Wspaniałe wynalazki przyćmiewały wszystko inne. Jednak nie można zapominać o sztuce. Ekspresjonizm był odpowiedzią malarzy na postęp technologiczny.

Jednym z nich jest Uwe Schönfeld, który pewnej zimowej nocy wraz z przyjaciółmi świętuje w Alte Nationalgalerie w Berlinie otwarcie swojej wystawy. Jednak szybko okazuje się, że nie są w galerii sami. Grupa przyjaciół będzie musiała przekonać się na własnej skórze, z kim lub czym mają do czynienia.

Liczba graczy: 2 - 6 graczy

Mistrz Gry: Krzysztof Pypczyński (Ozi)

Outstanding Heroes and Extraordinary Threats - Misja Fantasy sobota 19:00 (biblioteka dziecięca, parter)

Lochy, potwory... Paskudny czarownik porwał księżniczkę, na ratunek której rusza grupa nieustraszonych bohaterów! Jeśli nie masz doświadczenia z grami fabularnymi, zapraszam na sesję, która pokaże ci, na czym polega ta rozrywka!

Liczba graczy: 4-6 powyżej 12 lat.

Mistrz Gry: Jakub Osiejewski

Ucieczka! Sobota 20:00 (biblioteka, parter)

System Warhammer

Z niewyjaśnionych przyczyn gracze zostali pojmani przez barbarzyńców z Norski i są transportowani daleko na północ. Zadaniem graczy będzie wydostanie się z niewoli. A gdy tylko to zrobią, to... trzeba jeszcze przeżyć!

Liczba graczy: 4-5

Mistrz gry: Dorian „El Doro” Krause

FATE - Strażnicy Galaktyki niedziela 11:00 (RPG1, plastyczna, parter)

Na tej sesji kosmiczni superbohaterowie odkrywają tajemnice pozostawione przez Prekursorów. FATE to system kładący nacisk na opowieść, zapraszam więc osoby, które nie znają tego systemu.

Liczba graczy: 3

Mistrz Gry: Jakub Osiejewski

Tylko gwiazdy są w porządku - uniwersum Mass Effect niedziela 11:00 (biblioteka dzieci, parter)

Nasza galaktyka na skraju anihilacji. Żniwiarze, wysoko rozwinięta, syntetyczno-organiczna rasa wielkich maszyn przybywa, by zniszczyć wszelkie życie musi zostać powstrzymana. Za wszelką cenę, jak to powiadał stary generał. Czy połączone siły ludzkości, turian, asari, krogan, salarian i quarian dadzą radę i pokonają zagrożenie. Czy też wszelkie próby zawiodą i czeka nas zagłada? Stańcie do walki z wrogiem, a może to właśnie któryś z Was zmieni los Ziemi i innych światów.

Liczba graczy: 5 - 10

Mistrz Gry: Oskar Kwiatkowski

INNE

"Miecz" LARP sobota 19:00 (muzyczna, parter)

autor : Jakub Gryca setting "Legenda 5 kręgów" Chamberlarp.

Gra opowiada o spotkaniu na trakcie kilku pozornie nie związanych ze sobą osób, które postanowiły zatrzymać się na noc w przydrożnym zajeździe. W trakcie ich pobytu wiążą się losy tajemniczego miecza, dawnych duchów i ukrytej w herbaciarni tajemnicy.

liczba graczy :5, zapisy w biurze.

Prowadzenie Olga Ledler

Zbiórka Krwi przed budynkiem Festiwalu niedziela 9:00-13:00 (przed budynkiem)

Krew to dar serca, który możesz ofiarować potrzebującym. W niedzielę 8 kwietnia 2018 roku przed budynkiem festiwalu stanie ambulans stacji krwiodawstwa w Białymstoku. Wszyscy chętni będą mogli oddać krew.

Studio Chorcon! sobota i niedziela (Galeria, parter)

Na terenie festiwalu zostanie uruchomione studio fotograficzne, gdzie będziecie mogli sobie zrobić zdjęcie, które następnie opublikujemy na fan page festiwalu,

Kawa i herbata dla każdego! (galeria, parter)

Na terenie festiwalu będzie przyjazne miejsce, gdzie możecie odpocząć przy kubku gorącej kawy lub herbaty. Ciepłe napoje dostępne będą dla każdego, kto odwiedza nasz festiwal. To czas by móc ochłonać lub porozmawiać w spokojniejszym miejscu,

***Organizator zastrzega sobie możliwość zmian w programie**